

# Counter Strike Global Offensive

<p>Counter Strike Global Offensive Lexikon</p>

Counter-Strike: Global Offensive ([CS](#): GO) wird das teambasierte Action-Gameplay erweitern, mit dem es mit der Veröffentlichung vor 12 Jahren neue Wege betrat. [CS](#): GO bietet neue Karten, Charaktere und Waffen, außerdem werden viele der klassischen [CS](#)-Spielemente (de\_dust, usw.) verbessert. ( [Quelle](#) )

## Spielmodis:

### Competitive

Teamkollision ist an  
Friendly Fire ist an  
50% Bonus  
Die besten aus 10 Runden

### Casual

Teamkollision ist aus  
Friendly Fire ist aus  
Rüstung & Kits käuflich  
Die besten aus 30 Runden

Dies unterscheidet sich noch in Classic, Competitive und Arsenal

### Classic Competitive Arsenal

|                                                 |            |
|-------------------------------------------------|------------|
| Casual                                          | Arms Race  |
| <a href="#">CS</a> Maps <a href="#">CS</a> Maps | Demolition |
| DE Maps DE Maps                                 | Deathmatch |

Dazu gibt verschiedene vordefinierte Mapgruppen

### Maptyp Gruppenname

|                    |               |
|--------------------|---------------|
| Arms Race          | mg_armrace    |
| Demolition         | mg_demolition |
| Dustmaps           | mg_dust       |
| Geiselfreiung      | mg_hostage    |
| Bombenentschärfung | mg_bomb       |

**Tutorials zum Spiel:**

Link zum Workshop Tutorial