

# Rising World

<p>Rising World Lexikon</p>

Rising World ist ein Open-World Sandbox Spiel mit einer zufallsgenerierten und komplett zerstörbaren Umwelt. Gestalte deine Welt und erschaffe eine der größten Städte aller Zeiten, oder baue ein monumentales Schloss. Lass deiner Kreativität freien Lauf! Wenn dir die Arbeit zu viel wird, hole deine Freunde zur Hilfe dazu. ( [Quelle](#) )

Beispiel für server.properties

Code

```
#Tue          Feb          24          17:27:29          CET          2015
admins=OnkelBazi
server_custom_logo=
server_hive_verification=true
server_ip=84.200.226.10
server_list_visible=true
server_memory=1024
server_name=Dein          Servername
server_password=
server_port=4255
server_screen_title=Deine          Willkommensnachricht
server_world_generatecaves=true
server_world_generatevegetations=true
server_world_name=New          World
server_world_seed=
server_world_type=Normal
settings_animals_enabled=true
settings_create_worldbackup=true
settings_custom_images_enabled=true
settings_deadnpc_despawntime=250
settings_deadplayers_creategrave=true
settings_deadplayers_despawntime=600
settings_default_gamemode=survival
settings_fixed_spawnpoint=false
settings_flymode_enabled=true
settings_illegal_state_limit=25
settings_item_despawntime=300
settings_max_custom_image_dimension=512
settings_max_npc=50
settings_max_players=64
settings_monsters_enabled=true
settings_npc_spawnrate=1.0
settings_number_of_custom_images_per_player=10
settings_pvp_enabled=true
settings_time_speed=1.75
```

Alles anzeigen

**Tutorials zum Spiel:**

Link zum Workshop Tutorial