

GTA: San Andreas MP

<p>GTA: San Andreas Lexikon</p>

Vor fünf Jahren entflohen Carl Johnson dem Gangsterleben in Los Santos, San Andreas... einer Stadt, die zwischen Gang-Rivalitäten, Drogen und Korruption zu Grunde geht. Einer Stadt, in der Filmstars und Millionäre sich abschotten und Dealer und Gangmitglieder die Oberhand erzwingen. Jetzt, in den frühen 90ern kehrt Carl zurück. Seine Mutter wurde ermordet, seine Familie ist gespalten und seine früheren Freunde befinden sich alle auf gutem Wege ins Chaos. ([Quelle](#))
Hierbei handelt es sich um die Community Erweiterung San Andreas Multiplayer.

Beispiel für die server.cfg

Code

```
echo                               Executing                               Server                               Config...
lanmode                             0
rcon_password                       deinRconPW
maxplayers                           50
port                                 7777
hostname                             Dein                               ServerName
gamemode0                            grandlarc                           1
filterscripts_actions_realtime_properly_mapped_on_malls_elevators_attachments_inchangespawn
announce                             0
query                                1
chatlogging                           0
weburl                                www.sa-mp.com
onfoot_rate                          40
incarcar_rate                        40
weapon_rate                          40
stream_distance                      300.0
stream_rate                          1000
maxnpc                                0
logtimeformat [%H:%M:%S]
```

Alles anzeigen

Tutorials zum Spiel:

[server.cfg Befehle](#)