

Life is Feudal: Your Own

<p>Life is Feudal: Your Own Lexikon</p>

Life is Feudal: Your Own versetzt Sie zurück ins Mittelalter, in eine 3x3km große Spielwelt in der Sie sich völlig frei bewegen können und nach Belieben das Gelände terraformen und bebauen können.

Beispiel für die world1.xml

XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="yes" ?>
<config>
  <ID>1</ID>
  <!--
  <name>de.Server-Name</name>
  <!-- Server-Name, aber nicht mehr
  <password></password>
  <!-- Spielers Passwort, nicht in Server kommen
  <adminPassword>Clubmaster</adminPassword>
  <!-- Admin Passwort, nicht in Server kommen
  <mode>Sandbox</mode>
  <!-- noch nicht implementiert
  <isPrivate>0</isPrivate>
  <!-- heisst der server wird nicht in der PublicList geführt
  <isActive>1</isActive>
  <!-- Muss auf 1 stehen!
  <skillsStatsMult>10</skillsStatsMult>
  <!-- Multiplikator für Skillprogression (range: 1-10)
  <skillcap>3000</skillcap>
  <!-- =600 is vanilla MMO skill cap (range: 200 - 3000) -->
  <terraformingSpeed>4</terraformingSpeed>
  <!-- Terraforming Speed (range: 1-10)
  <craftingPeriod>60</craftingPeriod>
  <!-- Crafting Period in seconds (range: 30-120)
  <animalBFPeriod>60</animalBFPeriod>
  <!-- Animal BF Period in minutes (range: 30-120)
  <dayCycle>3</dayCycle>
  <!-- Real life ourse in game day Affects speed of plants trees growth (range: 0.25-1)
  <animalsCount>66</animalsCount>
  <!-- Maximum number of animals in the world (range: 1-100)
  <maxPlayers>64</maxPlayers>
  <!-- Maximum number of simultaneous players on server (range: 1-100)
  <port>28000</port>
  <!-- Port number for the server (range: 1-65535)
  </config>
```

Alles anzeigen

Tutorials zum Spiel:

[Windows Gameserver erstellen](#)