

Call Of Duty 4 - Waffen Skins ändern

<p>Call of duty 4 Modern Warfare Waffen Skins ändern</p>

Waffen Optik ändern

benötigte Programme:

- [WinRAR](#)
- [Call of Duty 4 + promodlive2.04](#)
- [Paint.net \(Google \)](#)
- Die [Call of Duty 4 Converter](#)

Tutorial:

Wir gehen in das Verzeichnis(Laufwerk:ProgrammeActivisionCallofDuty4 - Modern Warfaremain)Dort schauen wir nach "iwd" Files, diese könnt Ihr mit einem Packer öffnen. Zum skinnen brauchen wir nur den Inhalt des "images"-Ordners, zieht ihn einfach auf den Desktop und extrahiert alle Teile des Ordners aus den Archiven.Als Beispiel im Tutorial erstellen wir einen Waffenskin für ein G36.Die Dateien der Waffenskins tragen ein "weapon_", "mtl_" , " _c" oder " _col" (ohne "") im Namen.Wir finden die Datei "weapon_G36_c.iwi" (oder ähnlich) und kopieren sie in einen extra Ordner. Nun ziehen wir die Datei auf die "iwi2dds.exe" aus dem Converter-Pack.Es entsteht die Datei "weapon_G36_c.iwi_out.dds". Diese benennen wir erst einmal um: Wir entfernen das ".iwi_out" aus dem Namen, sodass die Datei nun "weapon_G36_c.dds" heist.Die Datei "weapon_G36_c.iwi" wird gelöscht. Nun sind wir bereit zum editieren: Öffnet die Datei mit dem zuvor installiertem Paint.net (Paint.net benötigt kein Plugin zum öffnen der "dds" Datein.)

Nun seht ihr den Waffenskin vor euch. Bearbeitet ihn wie gewünscht.Seid ihr damit fertig geht es ans Speichern:Bevor ihr allerdings tatsächlich speichern könnt, müsst ihr,für den Fall dass ihr mehrere Ebenen in eurer editierten Datei habt, Diese zusammenfügen:

Bild -> sichtbare Ebenen vereinen -> auf unterste Ebene beschnitten -> Vereinen

Nun speichern wir die Datei wie folgt:Datei -> Speichern unter... -> Speichern(Zuvor kontrollieren ob die Dateiendung tatsächlich ".dds" lautet.

Sollte dies nicht der Fall sein, diesen Dateityp auswählen.Nun erscheint der Dialog für die Einstellungen des DDS-Formats.Diesen stellt ihr wie folgt ein:Compression: DXT5

Haken rein bei "Generate mipmaps"

Die "Erweiterten Einstellungen" benötigen wir nicht. Bestätigt mit "Ok"

Nun habt ihr die editierte "weapon_G36_c.dds" in eurem Ordner.Zieht die Datei auf dem Converter "dds2iwi.exe" um die Datei "weapon_G36_c.iwi" zu erhalten.

Erstellt einen Ordner mit dem Namen "images", zieht Eure gespeicherte Datei dort hinein. Nun packt Ihr das ganze zu einer "zip" File. Nur noch die Datei umbenennen in z_xxx.iwd. Diese Datei legt Ihr in Euren Mod Ordner, startet einen eigenen Server und testet es. Sollte es funktionieren --> Super. Wenn nicht habt Ihr irgendwo einen Fehler gemacht.

Damit Ihr die Skins auch auf dem Clanserver nutzen könnt, legt die erstellte Datei im gespielten Mod ab, startet Euren Server neu, nun sollten alle die auf den Server joinen Euren Waffenskin zu Gesicht bekommen. Ihr könnt fast alle iwi Dateien auf diesem Weg bearbeiten.

Danke an [Crank](#)