

Call Of Duty 4 - Servermessages

<p>Call Of Duty 4 Gameserver Servermessages</p>

Hier eine kurze Anleitung wie man Servermassages via Punkbuster auf seinen [Call Of Duty 4](#) Gameserver einblenden kann.

Über die Konsole mit dem Rcon als Admin anmelden

Folgenden Befehl in die Konsole setzen:

Code

```
pb_sv_writecfg
```

dieser Befehl erzeugt die " pbsv.cfg" in deinem pb Ordner. Danach via FTP eine Datei mit dem Namen automessages.cfg im Ordner Punkbuster erstellen.

Code

```
pb_sv_task          5          300          "say          ^1TEXTMESSAGE01"
pb_sv_task          65         300          "say          ^1TEXTMESSAGE02"
pb_sv_task          125        300          "say          ^1TEXTMESSAGE03"
pb_sv_task          185        300          "say          ^1TEXTMESSAGE04"
pb_sv_task 245 300 "say ^1TEXTMESSAGE05"
```

für *1TEXTMESSAGE* ... kannst du deine Nachrichten einfügen oder noch mehr dranhängen.

füge nun folgendes in deiner erstellten *pbsc.cfg* als letztes ein:

Code

```
pb_sv_load automessages.cfg
```

Als letztes nun noch Punkbuster restarten mit folgendem Befehl in der Konsole/ HLSW

Code

```
pb_sv_restart
```

Die Tasks funktionieren folgenderweise. die 300 sagt der loop dauert 300 sekunden und beginnt denn wieder von vorn.

Im Beispiel kommt bei 5 Sekunden die erste nachricht, bei 65 Sekunden die nächste usw.usw.