

Counter-Strike: Condition Zero

<p>Counter-Strike: Condition Zero Lexikon</p>

'Counter-Strike: Condition Zero' bietet sowohl im Einzelspieler- wie auch im Mehrspielermodus einen gewaltigen Inhaltsumfang. Dafür sorgen eine komplexe Einsatz-Kampagne, eine fast unbegrenzte Zahl an Gefechtsmodi, Updates und neuen Inhalten für den preisgekrönten Mehrspielermodus sowie über 12 Einzelspieler-Bonusmissionen. ([Quelle](#))

Beispiel für die server.cfg

Code

hostname	"Servername"
sv_password	"Serverpassword"
rcon_password	"Passwort"
exec	speed.cfg
mp_autokick	0
mp_autoteambalance	0
mp_buytime	.25
mp_c4timer	35
mp_consistency	1
mp_chattime	5
mp_decals	300
mp_fadetoblack	0
mp_flashlight	1
mp_footsteps	1
mp_forcecamera	2
mp_forcechasecam	2
mp_freezetime	10
mp_friendlyfire	0
mp_hostagpenalty	0
mp_kickpercent	1
mp_limitteams	0
mp_logdetail	3
mp_logecho	0
mp_logfile	1
mp_logmessages	1
mp_mapvoteratio	1
mp_maxrounds	0
mp_playerid	0
mp_roundtime	2.5
mp_startmoney	1000
mp_timelimit	0
mp_tkpunish	0
mp_winlimit	0
sv_aim	0
sv_airaccelerate	10
sv_airmove	1
sv_allowdownload	1
sv_allowupload	1
sv_alltalk	0
sv_cheats	0
sv_clienttrace	1
sv_clipmode	0
sv_friction	4
sv_gravity	800
sv_maxrate	25000
sv_minrate	20000
sv_maxupdaterate	100
sv_minupdaterate	60
sv_maxspeed	320
sv_proxies	1
sv_region	3
sv_send_logos	0
sv_send_resources	1
sv_stepsize	18
sv_timeout	65
sv_voiceenable	0
sv_wateraccelerate	10
sv_wateramp	0
sv_waterfriction	1
https://game-serveradmin.eu/lexicon/index.php?entry/36-counter-strike-condition-zero/	28
max_smokepuffs	20
max_queries_sec	-1
max_queries_sec_global	-1

[Alles anzeigen](#)

Tutorials zum Spiel:

[Link zu den Tutorials](#)