

# Insurgency

<p>Insurgency Lexikon</p>

"Insurgency" ist ein auf Multiplayer ausgelegter Shooter, welcher euch zahlreiche Multiplayer- und Koop-Spielmodi auf insgesamt 12 abwechslungsreichen Karten bietet und dabei bis zu 32 Spieler gleichzeitig unterstützt. Klassische Team Deathmatch- und Gebietsherrschafts-Modi sind dabei genauso sehr vertreten wie Eskortmissionen und Survival-Kämpfe gegen tödliche Gegnerwellen. ( [Quelle](#) )

Beispiel für die server.cfg

Code

```

// -----
//           Server                      Info                      Options
// -----
hostname      "Dein"      serverName"      //      server      name
rcon_password "DeinRCONPW"      //      rcon      password
sv_password   ""      //      Server      password      for      private      servers
sv_minrate    30000      //      recommended      minimum      rate

// -----
//           Server      Download      Options      (Community      made      maps)
// -----
//                                     sv_downloadurl      ""
sv_allowdownload      1
sv_allowupload        1

// -----
//           Server                      Logging                      Options
// -----
log                                     on
sv_logbans                                     1
sv_logecho                                     1
sv_logfile                                     1
sv_logonfile                                    0

// -----
//           Game      Mode      Options      (Change      text      with      in      the      quotes)
// -----
// "mapcycle.txt" - by default this contains the most popular options
// "mapcycle_all.txt" - all possible map/mode combinations for PvP
// "mapcycle_ambush.txt" - only ambush (VIP) mode
// "mapcycle_attackdefend.txt" - mix of attack/defend modes
// "mapcycle_cooperative.txt" - checkpoint, outpost, hunt
// "mapcycle_firefight.txt" - all firefight maps
// "mapcycle_flashpoint.txt" - all flashpoint maps
// "mapcycle_infiltrate.txt" - all infiltrate (CTF) maps
// "mapcycle_objrespawn.txt" - all modes featuring respawning for completing objectives
// "mapcycle_occupy.txt" - all occupy maps
// "mapcycle_push.txt" - all push maps
// "mapcycle_singlelife.txt" - mix of all single life modes
// "mapcycle_skirmish.txt" - all skirmish maps
// "mapcycle_workshop.txt" - used by Workshop system
mapcyclefile "mapcycle.txt"

// -----
//           Enabling      Matchmaking      (Change      text      with      in      the      quotes)
// Moreinfo:http://steamcommunity.com/app/222880/discussions/2/558746089590579609/
// -----
//           "pvp"      (Player      vs      Player)
//           "custom"      (Custom      rules      and      modded      servers)
//           "coop"      (Cooperative)
sv_playlist      pvp
"ins_bot_quota" "6"

```

Alles anzeigen

## **Tutorials zum Spiel:**

Link zum Workshop Tutorial