

Life is Feudal - Windows Gameserver erstellen

<p>Wie erstelle ich einen LIF-Server auf Windows</p>

Hier ein Tutorial für das Erstellen eines Windows LIF-Servers:

Was brauchen wir:

[Einen Windows Server](#)

Remote Zugriff

[Maria DB 5.5](#)

[Steam CMD](#)

GoogleChrome oder Firefox

Code

01. Connectet via RemoteDesktop auf euren Windows Server
02. Downloadet euch Google Chrome und installiert es
03. downloadet [url='https://developer.valvesoftware.com/wiki/SteamCMD']Steam CMD
04. Erstellte auf dem Desktop einen Ordner mit dem Namen Steam und kopiert die STEAMCMD.exe dort hinein
05. Doppelklick auf steamcmd.exe
06. login anonymous
07. app_update 320850

Der Server lädt nun alle Spiele Dateien von Steam runter
Danach findet man die Steam Ordner auf dem Desktop steam/steamapps/common/LifeIsFeudalDedicatedServer
downloaded https://steamcommunity.com/linkfilter/?url=https://downloads.mariadb.com/Downloads/mariadb-10.5.19-linux-glibc2.17-x86_64.rpm
09. Installieren MariaDB. Die Installation muss in einem Privilegierten Terminal durchgeführt werden.
Bitte ändert nichts anderes an den
10. Und die config_local.cnf Steam\SteamApps\Common\LIFEIsFeudalDedicatedServer\Docs"
Ändert den Server von "127.0.0.1" zu
Ändert das Passwort zu dem Pw das Ihr bei der Installation von MariaDB angegeben haben
speichert und kopiert das Hauptverzeichnis Steam\SteamApps\Common\LIFEIsFeudalDedicatedServer"
10. Öffne world_1.xml Steam\SteamApps\Common\LIFEIsFeudalDedicatedServer/config mit einem Text Editor oder Notepad
12. Hier kann man Servernamen, RCON, Slotanzahl Skillcap & vieles mehr
13. Wir gehen im Windows auf Start -> Alle Programme -> MariaDB -> Da findet Ihr eine my.ini
14. In Steam\steamapps\common\LIFEIsFeudalDedicatedServer/docs die kopiert das my.cnf in die my.ini
15. nun geht es um die Firewall Ports die Ihr freigeben müsst
16. Es werden folgende Ports benötigt:

TCP
UDP

0.1. 3306
17. Rechtsklick im Hauptordner auf die ddctd_cm_yo_server.exe und eine Verknüpfung erstellen.
18. Rechtsklick auf die Verknüpfung -> Bei Ziel einfach hinten anfügen: -world 1
Steam\steamapps\common\LIFEIsFeudalDedicatedServer-ddctd_cm_yo_server-world
19. Nun öffnen wir HeidiSQL. Dieses wurde bei MariaDB mit installiert.
20. Gebt im Verbindungsmanager folgende Daten an:

21. Connecten auf der linken Spalte einen Rechtsklick machen und eine neue Datenbank erstellen mit dem Namen hf_1
22. Im Spiele Ordner gehen wir in den sql Ordner und öffnen mit einem Text Editor die new.sql
22. Den Inhalt kopieren wir und klicken in HeidiSQL auf die neu erstellte Datenbank
23. Rechte Seite haben wir nun einen Tab mit dem Namen " Abfrage"
24. Hier den kopierten Text einfügen
25. Nach dem über die linke Spalte in der Datenbank klicken und drücken auf SEND QUERY FRAGEN AUSFÜHREN
26. Danach auf den blauen Pfeil klicken
27. Die Datenbank sollte nun gefüllt sein.
28. Nun könnt ihr den Server starten

Alles anzeigen

Bitte beachtet das ein Server Start bis zu 15 Minuten dauern kann