

Windows Gaming Box Spiele

Unten finden Sie eine Auflistung der aktuellen Spiele, welche auf der Virtual Gaming Box Windows und auf Windows Gameroots ohne weiteres möglich sind. Die Standard Ports sind Empfehlungen der Spiele Entwickler/Studios, in der Regel sollten andere Ports möglich sein, wir empfehlen aber diese Ports bei zu behalten. Bei Spielen welche nicht Multi-IP fähig sind, lassen sich bei mehreren Servern Gameportänderungen aber nicht vermeiden. Das angegebene Verhältnis Gameserverport zu Queryport muss beibehalten werden. Spiele der Reihe "HalfLife" sind separat gelistet und benötigen keine Queryport Angabe.

Sonstige Spiele der Gaming Box Windows

Spiel	Standard Gameserverport	Standard Queryport	Verhältnis Gameserverport zu Queryport	MaxSpielerzahl	Besonderheiten
7DaysToDie	26900	26901	Gameserverport +1	16	Der Port und die Playerzahl muss bei 7Dtd Servern über die Serverconfig festgesetzt werden
Arma3	2302	2303	Gameserverport +1	~	Die Playerzahl muss bei Arma3 über die Server.cfg gesetzt werden
Call Of Duty MW3	27014	27017	Gameserverport +3	18	MW3 hat seit dem vorletzten Update einen Fehler in der Spezifikationserkennung, daher läuft ab 14 Slot der Server nur mit dem MW3 Addon, welches bei unseren Servern vorinstalliert ist.
GTA SA:MP	7777	~	~	Empfehlung 100 400-500 laut Wiki	Der Port und die Maxplayerzahl wird über die Server.cfg gesetzt. Bei Rootservern mit mehreren IP kann der Befehl " bind " aktiviert werden, damit wird der Gameserver auf eine IP gebunden.
Life Is Feudal	28000	28002	Gameserverport +2	64	Gameserver nicht MultiIP fähig, Der Gameserverport und die Playerzahl muss über die Serverconfig gesetzt werden. Benötigte datenbanken lassen sich via Mausklick erstellen und an den Server anpassen.
Reign Of Kings	7350	keins	keins	32	Gameserver nicht MultiIP fähig, Der Gameserverport und die Playerzahl muss über die Serverconfig (Configuration\ServerSettings.cfg) gesetzt werden.

<u>Rising World</u>	4255	~	~	64	<p>IP, Port und Playerzahl müssen in die Serverconfig eingetragen werden.</p> <p>Der Rconport wird bei Gameserverstart automatisch berechnet und ist im FTP in der rcon.txt auffindbar. Zwischen Release und Legacy kann beim Serverstart gewählt werden.</p> <p>IP Port und Playerzahl müssen in die server.properties eingetragen werden</p> <p>IP Port und Playerzahl müssen in die server.properties eingetragen werden</p>
<u>Rust</u>	28015	28016	Gameserverport +1	200	
<u>Minecraft</u>	25565	~	~	~	
Craftkit	25565				

Spiele der Half Life Gruppe

Spiel	Standardports	Max Spielerzahl	Besonderheiten	Features
<u>Counter Strike Global Offensive</u>	27015	64	Startmap wird über die Serverconfig.txt definiert	Ein HlstatsX:Ce und ein Sourcebans Account kostenlos pro Kunde
Counter Strike : Source	27015	64	Startmap wird über die Serverconfig.txt definiert	Ein HlstatsX:Ce und ein Sourcebans Account kostenlos pro Kunde
Day Of Defeat : Source	27015	32	Startmap wird über die Serverconfig.txt definiert	Ein HlstatsX:Ce und ein Sourcebans Account kostenlos pro Kunde
Fistful Of Frags	27015	32	Startmap wird über die Serverconfig.txt definiert	~
Garrysmod	27015	32	Startmap wird über die Serverconfig.txt definiert	~
<u>Insurgency</u>	27015	32	Startmap wird über die Serverconfig.txt definiert	Ein HlstatsX:Ce Account kostenlos pro Kunde
<u>Left 4 Dead 2</u>	27015	8 +	Startmap wird über die Serverconfig.txt definiert	Ein HlstatsX:Ce und ein Sourcebans Account kostenlos pro Kunde
Half Life 2 MP / DM	27015	16	Startmap wird über die Serverconfig.txt definiert	Ein HlstatsX:Ce und ein Sourcebans Account kostenlos pro Kunde
<u>Team Fortress 2</u>	27015	32	Startmap wird über die Serverconfig.txt definiert	Ein HlstatsX:Ce und ein Sourcebans Account kostenlos pro Kunde

Link zum Produkt: <http://www.gamerzhost.de/Virtual-Gaming-Box-Windows>