

# Killing Floor 2 Advanced Configuration

<p>Killing Floor 2 Advanced Server Configuration</p>

Das konfigurieren der [Killing Floor](#) 2 Servers ist ähnlich wie bei den Unreal Engine 3-Servern (wie UT 3).

## Bitte Beachten:

Ändern Sie nie die Standard-CFG`s!!!! Bevor zum ersten mal eine CFG geändert wird, muss der Server einmal gestartet werden, damit alle notwendigen CFG`s angelegt werden!

Hier nun die folgenden möglichen Startparameter:

Parameter	Eintrag	Was macht dieser Eintrag?
Adminname =	Adminname für das KF2-Webinterface eintragen	Dies ist der Admin-Benutzername für WebAdminInterface - wenn dies aktiviert wurde
Adminpassword =	Adminpasswort für das KF2-Webinterface eintragen	Dies ist das Master-Server Administrator-Passwort
MaxPlayers =	Maximale Player für den Server	Wie viele Spieler maximal auf dem Server spielen können
Schwierigkeitsgrad =	kann von 0-3 eingestellt werden	Stufe 0 = Server auf einfach Stufe 1 = Hart Stufe 2 = Selbstmord Stufe 3 = Die Hölle auf Erden

zusätzliche Variablen	Eintrag	Was macht diese Variable
Port=	Eine 4stellige Zahl z.B: 7777	Das ist der GamePort über den auf den Server connecten werden kann
QueryPort=	eine 5stellige Zahl z.B: 27015	Das ist der benötigte QueryPort
WebAdminPort=	Eine 4stellige Zahl z.B: 8080	Dies ist der Port für das WebAdminInterface z.B: IhreIP:8080 in den Browser eingeben (Nutzung auf eigenes Risiko,da diese Option noch nicht ausgereift ist)
Multihome=	IP-Zuweisung	Dieser Befehl legt den Server auf eine Feste IP, wenn Sie z.B: mehrere Server auf einer Maschine laufen lassen möchte
PREFERREDPROCESSOR=	Prozessor-Zuweisung	Hier kann dem Server ein einzelner Prozessor zugewiesen werden
ConfigSubDir=	Name einer CFG	Hier kann einen eigener CFG-Name festgelegt werden bzw eine .INI (Nutzung auf eigenes Risiko,da diese Option noch nicht ausgereift ist)

Diese Startparameter werden in der **KF2Server.bat** festgelegt

**Mehr Infos folgen**