

Ark Survival Evolved Linux Server erstellen

<p>Ark Survival Evolved Linux Server unter Debian Wheezy und Debian Jessie könnt Ihr problemlos unter dieser Anleitung erstellen.</p>

Da viele noch Debian Wheezy benutzen hier eine kleine Anleitung für Ark Server Vorbereitung des Systemes. Der Server benötigt das aktuelle Package von Libc6, welches es für Wheezy allerdings nur in der Unstable Version zu bekommen ist. Das Installieren von unstable Paketen ist nicht immer der beste Weg, aber bei Libc6 kein Risiko. Unter Debian 8 ist der Schritt Libc6 weg zu lassen.

1. Source öffnen

Code

```
nano /etc/apt/sources.list
```

2. Experimental sources hinzufügen

Code

```
deb          http://ftp.debian.org/debian          experimental          main
deb http://ftp.debian.org/debian sid main
```

3. Update durchführen und die fehlende Libc6 in der unstable Version nachinstallieren

Code

```
apt-get                                update
apt-get -t experimental install libc6-dev
```

4. Nun muss noch das Filelimit gesetzt werden

Code

```
/etc/security/limits.conf
```

5. dort setzen wir den Eintrag

Code

```
arkuser1 hard nofile 100000
```

6. Den User für den Arkserver erstellen und als User einloggen:

Code

```
useradd -g users -s /bin/bash -m arkserver1 -d /home/arkserver1
```

Und nun die reine Server Install:

1. erstellen wir einen Unterordner für den Server selbst

Code

```
cd
mkdir server
```

2. dann der Ordner für Steamcmd

Code

```
cd
mkdir server
cd .updater
```

3. Steamcmd herunterladen und entpacken

Code

```
wget https://steamcdn-a.akamaihd.net/client/installer/steamcmd_linux.tar.gz
tar -xzf steamcmd_linux.tar.gz
```

4. Danach erstellen wir ein kleines Updatescript und geben ihm Ausführrechte

Code

```
nano updater.sh
```

5. Inhalt:

Da es noch keinen Anonymous Login für den Update Prozess unter Linux bei Ark Server gibt, sind die Daten Benutzer und Passwort gegen die eigenen [Steam](#) Zugangsdaten zu ersetzen.

Bash

```
STEAMEXE=steamcmd.exe; steamcmd -force_install_dir %app_path%\update\updater.log
```

Updatescript

Code

```
chmod +x updater.sh
```

7. dieses können wir nun ausführen mit

Code

```
./updater.sh
```

Jetzt sollte der Server heruntergeladen werden, das kann ca. 10-20 Minuten in Anspruch nehmen !

8. Sobald das beendet ist wechseln wir in den Ordner Server und erstellen ein Startscript.

Code

```
cd
cd server
nano ark_run.sh
```

Inhalt

Bash

```
#!/bin/bash
var=$(pwd)
ulimit -n 100000
cd $var/ShooterGame/Binaries/Linux
./ShooterGameServer?SessionName=GamerzHost.de?ServerAdminPassword=meinPasswort?Port=27015?Qu
exit
```

9. Geben wir den Script noch Ausführrechte:

Code

```
chmod +x ark_run.sh
```

10 nun können wir den Server starten mit

Code

```
./ark_run.sh
```

Nun gibt es natürlich noch die möglichkeit das ganze via Screen zu handeln, da wollen wir hier aber nicht drauf eingehen.