

Ark Survival Evolved - GameUserSettings.ini Befehle

<p>Hier eine Liste an Befehlen für die GameUserSettings.ini</p>

Hier eine Liste an Befehlen für die GameUserSettings.ini

SpectatorPassword=mypassword	Ohne Admin zu sein de ZuschauerModus zu benutzen
MaxTamedDinos=4000	max Anzahl an tamed Dinos festlegen
ActiveMods	erlaubt mehrere Mods aufm Server installiert zu haben und nur einen oder 2 zu nutzen Beispiel: ActiveMods=5584349,32059483)
PvPZoneStructureDamageMultiplier=6.0	Ändert die Höhe des Schadens Strukturen in der Nähe und in Höhlen
AutoSavePeriodMinutes=15	Ändert, wie oft der Server speichert
KickIdlePlayersPeriod=2400	Ändert den Wert des AFK Kick Timer
ResourcesRespawnPeriodMultiplier=1	Ändert die Ressourcen Respawn-Zeit
ClampResourceHarvestDamage	Ändert wie viel Dinos ernten
PvEStructureDecayDestructionPeriod=0	Ändert den VerfallWert von Bauelementen
HarvestHealthMultiplier=1	Ändert die Ernte Gesundheitsmultiplikator
DinoCountMultiplier=1	Ändert die Anzahl an Dinos
DinoCharacterHealthRecoveryMultiplier=1	Ändert die schnelle der Heilung für Dinos
PlayerCharacterHealthRecoveryMultiplier=1	Ändert die schnelle der Heilung für Spieler
DinoCharacterStaminaDrainMultiplier=1	Ändert wie schnell Dinosaurier Ausdauer verlieren
PlayerCharacterStaminaDrainMultiplier=1	Ändert wie schnell Spieler Ausdauer verlieren
DinoCharacterFoodDrainMultiplier=1	Ändert wie schnell Dinosaurier Hunger haben
PlayerCharacterFoodDrainMultiplier=1	Ändert wie schnell Spieler Hunger haben
PlayerCharacterWaterDrainMultiplier=1	Ändert wie schnell Spieler Durst haben
HarvestAmountMultiplier=1	Ändert wie viel geerntet wird vom Spieler
TamingSpeedMultiplier=1	Ändert die Zeit die für das Taimen gebraucht wird1
XPMultiplier=1.000000	Ändert den Wert den man an XP bekommt
StructureResistanceMultiplier=1.000000	Ändert den Wert der Stärke von Bauelementen
DinoResistanceMultiplier=1.000000	Ändert den Wert der Stärke von Dinos
PlayerResistanceMultiplier=1.000000	Ändert den Wert der Stärke von Spielern
StructureDamageMultiplier=1.000000	Ändert den Wert wie viel Schaden man an Bauelementen machen kann maximal
PlayerDamageMultiplier=1.000000	Ändert den Wert wie viel Schaden man an Spielern machen kann maximal
DinoDamageMultiplier=1.000000	Ändert den Wert wie viel Schaden man an Dinos machen kann maximal
DayTimeSpeedScale=1	Ändert den Tageszyklus
NightTimeSpeedScale=1	Ändert den Nachtzyklus
DayCycleSpeedScale=1	Ändert die Tageslänge