

Unturned

<p>Im Mehrspielermodus können nur Administratoren die Befehle verwenden.
Cheats müssen mit dem Cheat-Befehl in der Server-Startup-Datei aktiviert werden.</p>

Auf dem Server können nur Administratoren die Befehle verwenden.
Cheats müssen mit dem Cheat-Befehl in der Server-Startup-Datei aktiviert werden.

Server ohne Cheats sind Server, in denen Administratoren nicht betrügen können.

Hilfreiche Server Commands:

- **Bind** - Interne IP ist der Netzwerkadapters Ihres Server (local benötigt)
- **Chatrate** - Legt die Zeit zwischen Chat-Nachrichten, um Spam zu verhindern.
- **Cycle** - Legt den Tag/Nacht Zyklus fest
- **Decay** - Legt die Zeit fest wann Strukturen entfernt werden können (Standard: 604800 also 7 Tage)
- **Filter** - Legt fest ob der Name-Filter an sein soll oder nicht
- **Loadout** - Legt die SpawnSkills fest: <http://unturned.wikia.com/wiki/Skillset> - Loadout 255/15/15/81/81/18/20/20/121 bedeutet: 2 Medkits, 2 MREs, a Timberwolf, 2 Timberwolf Magazines, und ein Military Knife[/i]
- **Log** - Logs Ein oder aus
- **Map** - Name der Map die benutzt werden soll - Workshop-Maps *müssen* im Workshop-Ordner sein
- **MaxPlayers** - Legt die maximale Spieleranzahl fest
- **Mode** - Legt den Modus fest: *Easy, Normal, Hard, Gold* - *Gold Server können nur Spieler joinen die auch eine Gold-Mitgliedschaft haben*
- **Name** - Legt den Namen deines Servers fest
- **Owner** - Legt den Owner/Admin fest für den Server, dies wird über die SteamID64 definiert
- **Password** - Legt ein Passwort auf den Server, nur Spieler die das PW haben können joinen
- **Perspective** - Legt die Spiel-Perspektive fest: First-Person; Third-Person oder Beides
- **Port** - Legt den Serverport fest.Standard ist: 27015 (Port muss auch in der Firewall freigegeben werden)
- **PvE** - Legt fest ob der Server auf PVE laufen soll
- **PvP** - Legt fest ob der Server auf PVP laufen soll
- **Storm** - Aktiviert Regen
- **Sync** - Synchronisiert Spieler mit dem gleichen Key
- **Timeout** - HighPing wird festgelegt: z.B: 125)
- **Welcome** - Legt die Willkommensnachricht fest: Welcome Willkommen auf meinem Server