

Garry's Mod

<p>Garry's Mod Lexikon</p>

Garry's Mod ist der Sandkasten eines Physikers. Anders als bei gewöhnlichen Spielen, gibt es hier keine vordefinierten Ziele zu erreichen. Wir geben Ihnen die Werkzeuge und überlassen alles andere Ihnen.

Sie bringen Objekte hervor und schweißen diese zusammen, um ihre eigenen Geräte damit zu erschaffen, z. B. ein Auto, eine Rakete, Katapult oder etwas wofür es noch keinen Namen gibt – all das bleibt Ihnen überlassen.

Sie haben noch keine Erfahrung bei der Herstellung von Geräten? Macht nichts! Sie können eine Vielzahl an Charakteren in verrückten Positionen platzieren. ([Quelle](#))

Beispiel für die server.cfg

Code

//Garry's Mod server.cfg - Autogenerated with <http://robinschoors.com/?p=244>

logging
hostname
rcon_password
sv_password
sv_region
sv_lan
sv_logbans
sv_logecho
sv_logfile
sv_log_onefile
sv_noclip_speed
sv_noclip_accelerate
//Sandbox

Settings

sbox_allownpcs
sbox_godmode
sbox_plpldamage
sbox_playergod
sbox_noclip
sbox_maxprops
sbox_maxragdolls
sbox_maxnpcs
sbox_maxballoons
sbox_maxeffects
sbox_maxdynamite
sbox_maxlamps
sbox_maxthrusters
sbox_maxwheels
sbox_maxhoverballs
sbox_maxvehicles
sbox_maxbuttons
sbox_maxsents
sbox_maxemitters
sbox_maxspawners
sbox_maxturrets

Settings

//Server
net_maxfilesize
sv_minrate
sv_maxrate
decalfrequency
sv_maxupdaterate
sv_minupdaterate
//Execute
exec
exec banned_user.cfg

ban

files
banned_ip.cfg

Alles anzeigen

Tutorials zum Spiel:

Link zum Workshop Tutorial